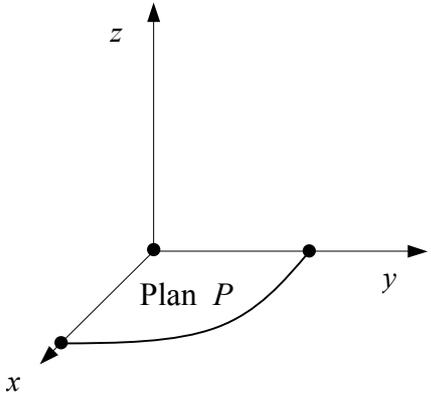
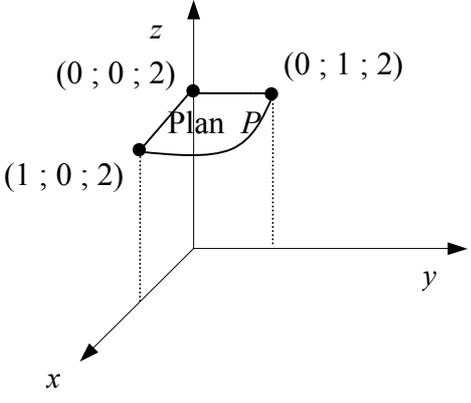
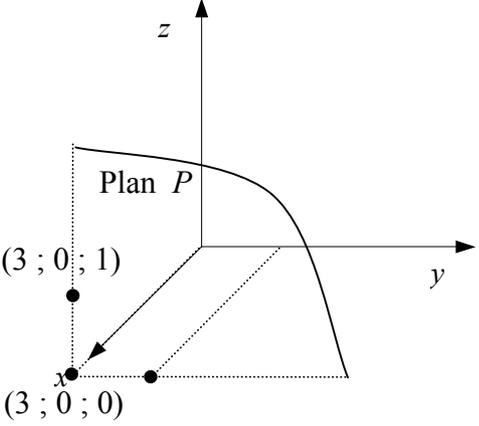
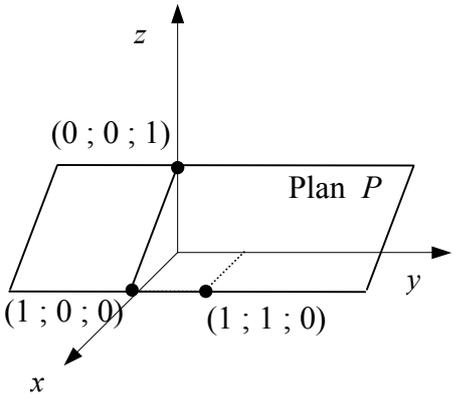
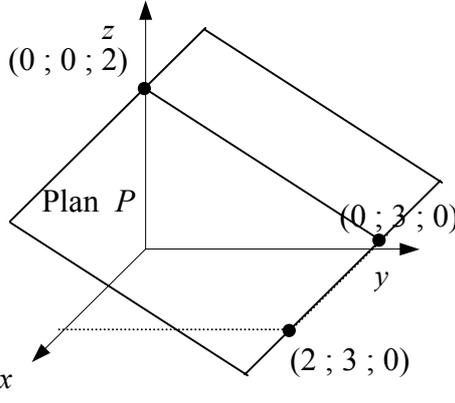
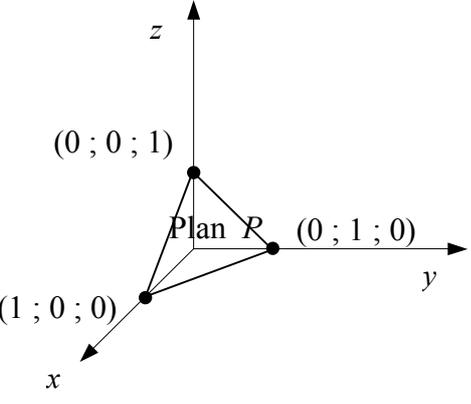
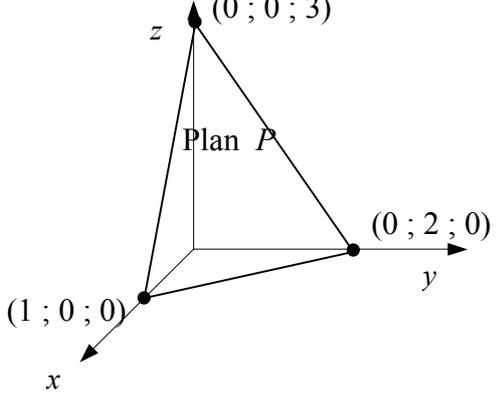


La colonne de gauche sert à représenter graphiquement le plan, celle de droite définit celui-ci en donnant trois points non alignés lui appartenant.

- a) Dessinez (à gauche) le plan satisfaisant les conditions (de droite).
- b) Trouvez, avec ou sans calculs, une équation paramétrique et l'équation cartésienne correspondante.
- c) Vérifiez et expliquez dans chaque cas l'équation trouvée.

1.		<p><math>(0;0;0)</math>, <math>(1;0;0)</math> et <math>(0;1;0) \in P</math>  <math>P</math> = le plan <math>xOy</math>.                      équation de <math>P</math> :                      Equation cartésienne : <math>z = 0</math>                      Equation paramétrique :  <math>(x; y; z) = \lambda \cdot (1;0;0) + \mu \cdot (0;1;0)</math> <math>\lambda, \mu \in \mathbb{R}</math>                      Le plan correspond à l'ensemble des points du plan <math>xOy</math>.                      Ils ont donc 0 comme troisième coordonnée.</p>
2.		<p><math>(0;0;2)</math>, <math>(1;0;2)</math> et <math>(0;1;2) \in P</math>                      équation de <math>P</math> :                      Equation cartésienne : <math>z = 2</math>                      Equation paramétrique :  <math>(x; y; z) = (0;0;2) + \lambda \cdot (1;0;0) + \mu \cdot (0;1;0)</math> <math>\lambda, \mu \in \mathbb{R}</math>                      Le plan correspond à l'ensemble des points de l'espace ayant 2 comme troisième coordonnée.</p>
3.		<p><math>(3;0;0)</math>, <math>(3;1;0)</math> et <math>(3;0;1) \in P</math>                      équation de <math>P</math> :                      Equation cartésienne : <math>x = 3</math>                      Equation paramétrique :  <math>(x; y; z) = (3;0;0) + \lambda \cdot (0;1;0) + \mu \cdot (0;0;1)</math> <math>\lambda, \mu \in \mathbb{R}</math>                      Le plan correspond à l'ensemble des points de l'espace ayant 3 comme première coordonnée.</p>

<p>4.</p>		<p><math>(1;0;0)</math>, <math>(1;1;0)</math> et <math>(0;0;1) \in P</math></p> <p>équation de <math>P</math> :</p> <p>Equation cartésienne : <math>x + z = 1</math></p> <p>Equation paramétrique :</p> <p><math>(x; y; z) = (1;0;0) + \lambda \cdot (0;1;0) + \mu \cdot (-1;0;1)</math> <math>\lambda, \mu \in \mathbb{R}</math></p> <p>Une normale au plan est : <math>\vec{n} = (1;0;1)</math></p> <p>Etabli selon les facteurs de x, y et z de l'équ. cartésienne</p> <p>Remarquez que : <math>\vec{n} \bullet (0;1;0) = 0</math> et <math>\vec{n} \bullet (-1;0;1) = 0</math>.</p>
<p>5.</p>		<p><math>(2;3;0)</math>, <math>(0;3;0)</math> et <math>(0;0;2) \in P</math></p> <p>équation de <math>P</math> :</p> <p>Equation cartésienne : <math>2 \cdot y + 3 \cdot z = 6</math></p> <p>Equation paramétrique :</p> <p><math>(x; y; z) = (0;3;0) + \lambda \cdot (1;0;0) + \mu \cdot (0;-3;2)</math> <math>\lambda, \mu \in \mathbb{R}</math></p> <p>Une normale au plan est : <math>\vec{n} = (0;2;3)</math></p> <p>Etabli selon les facteurs de x, y et z de l'équ. cartésienne</p> <p>Remarquez que : <math>\vec{n} \bullet (1;0;0) = 0</math> et <math>\vec{n} \bullet (0;-3;2) = 0</math></p>
<p>6.</p>		<p><math>(1;0,0)</math>, <math>(0;1,0)</math> et <math>(0;0,1) \in P</math></p> <p>équation de <math>P</math> :</p> <p>Equation cartésienne : <math>x + y + z = 1</math></p> <p>Equation paramétrique :</p> <p><math>(x; y; z) = (1;0;0) + \lambda \cdot (1;-1;0) + \mu \cdot (1;0;-1)</math> <math>\lambda, \mu \in \mathbb{R}</math></p> <p>Une normale au plan est : <math>\vec{n} = (1;1;1)</math></p> <p>Etabli selon les facteurs de x, y et z de l'équ. cartésienne</p> <p>Remarquez que : <math>\vec{n} \bullet (1;-1;0) = 0</math> et <math>\vec{n} \bullet (1;0;-1) = 0</math></p>
<p>7.</p>		<p><math>(1;0;0)</math>, <math>(0;2;0)</math> et <math>(0;0;3) \in P</math></p> <p>équation de <math>P</math> :</p> <p>Equation cartésienne : <math>6 \cdot x + 3 \cdot y + 2 \cdot z = 6</math></p> <p>Equation paramétrique :</p> <p><math>(x; y; z) = (1;0;0) + \lambda \cdot (-1;2;0) + \mu \cdot (-1;0;3)</math> <math>\lambda, \mu \in \mathbb{R}</math></p> <p>Une normale au plan est : <math>\vec{n} = (6;3;2)</math></p> <p>Etabli selon les facteurs de x, y et z de l'équ. cartésienne</p> <p>Remarquez que : <math>\vec{n} \bullet (-1;2;0) = 0</math> et <math>\vec{n} \bullet (-1;0;3) = 0</math></p>