

En vous basant sur les pages [17](#) et [18](#) du site : http://www.juggling.ch/zgisin/a2014_oc3/index.html

Réalisez une page Web satisfaisant les conditions suivantes.

La couleur de fond de la page doit être jaune pâle "rgb(255, 255, 128);".

Ayez un Canvas de taille 500 x 500 pixels dans lequel on pourra tracer divers liges et courbes.

La couleur de fond du Canvas doit être blanche.

Avoir la possibilité de :

- 1) Tracer deux axes, qui se croisent au centre, d'épaisseur 3 pixels et de couleur noire.
- 2) Tracer un quadrillage, le nombre d'intervalle étant donné comme paramètre.
L'épaisseur des lignes doit être de 1 pixel et de couleur noire.
- 3) Tracer une horloge, avec 12 disques et les 12 nombres des heures.
Les aiguilles sont optionnelles. Les faire bouger viendra dans une autre leçon.
- 4) Effacer le Canvas.
- 5) Tracer une parabole, d'épaisseur 3 pixels et de couleur bleue.
Les paramètres a, b et c de la parabole doivent pouvoir être choisi par l'utilisateur.
- 6) Tracer un cercle, d'épaisseur 3 pixels et de couleur cyan.
Le centre et le rayon doivent pouvoir être choisi par l'utilisateur.
- 7) Tracer la courbe d'un sinus, d'épaisseur 3 pixels et de couleur rouge.
- 8) Tracer la courbe d'un cosinus, d'épaisseur 3 pixels et de couleur verte.