

Le but de ce qui suit est **d'utiliser l'instruction "innerHTML", et des sons pour simuler un piano en utilisant javascript.**

Visualisez le code source de la page Web :

http://www.juggling.ch/zgisin/javascript_20140522_n07a.html

Sauvez-le dans votre dossier "website"

Ouvrez-le fichier que vous venez de sauver en local, dans Firefox et dans Netbeans.

- 1) Sauvez cette page sous le nom "javascript_20140522_n07b.html". Un "b" a été rajouté.
- 2) Comment faire, pour récupérer toutes les images des touches et tous les sons ?
Récupérez tous les sons pour les placer dans le sous-dossier "sons" de votre site Web,
Récupérez également l'image de la touche blanche et de la touche noire du piano.
- 3) Modifiez la fonction "CreationImages()" pour qu'il y ait 11 touches blanches et 7 noires, dans l'ordre suivant : BNBNNBNBNBNBNBNBB.
Plus tard, on optimisera le code de création d'image des touches.
- 4) Sauvez la page Web sous le nom "javascript_20140522_n07c.html".
- 5) Modifiez la fonction "myPlay(control)" pour que chaque touche joue le son qu'elle devrait.
Au lieu d'appeler les sons "do3", "do3d", "ré3", etc. il est plus simple de les appeler par leur numéro d'apparition, un choix est "idBB1001", "idBB1002" etc.
- 6) Sauvez la page Web sous le nom "javascript_20140522_n07d.html".
- 7) Ajoutez une balise "div" vide, dans le code HTML, pour l'utiliser dans le point suivant.
Modifiez la fonction "CreationImages()" pour ajouter dans la balise "div" créée précédemment, les 18 notes du piano. Donc le code source HTML devient beaucoup plus petit.
La partie du code HTML qui insert les sons "<audio ..." peut donc être effacé.
- 8) Sauvez la page Web sous le nom "javascript_20140522_n07e.html".
- 9) Modifiez la fonction "CreationImages()" remplacer l'adjonction d'images par une boucle, ceci dans le seul but de diminuer la taille du code source javascript de la page.
- 10) Sauvez la page Web sous le nom "javascript_20140522_n07f.html".
- 11) Modifiez la page web, pour que le piano apparaisse automatiquement, sans avoir à appuyer sur le bouton "Start". Effacer ensuite ce bouton du code HTML.

Challenges :

- i) Ajoutez plus de touches avec leur notes associées.
- ii) Mémoriser la séquence de touches, pour ensuite la rejouer automatiquement...