

Le but de ce qui suit est **d'étudier les instructions "innerHTML", "Array" et les boucles en utilisant javascript.**

Voici une suite exercices.

Visualisez le code source de la page Web :

http://www.juggling.ch/zgisin/javascript_20140515_n06a.html

Sauvez-le dans votre dossier "website"

Ouvrez-le fichier que vous venez de sauver en local, dans Firefox et dans Netbeans.

- 1) Sauvez cette page sous le nom "javascript_20140515_n06b.html". Un "b" a été rajouté.
- 2) Modifiez la fonction "CreationImages()" pour créer une cinquantaine de boules bleues, sur une ligne, à hauteur 300px, espacés de 20px chacune.
Placez la boule rouge en début des boules bleues.
- 3) Sauvez la page Web sous le nom "javascript_20140515_n06c.html".
- 4) Modifiez la fonction "AppelleParTimer()"
Pour que chaque boule ne bouge en fonction de la précédente, que verticalement.
La position horizontale de chaque boule doit rester la même.
- 5) Modifiez la fonction "MyMouseMove(myEvent)" pour que la souris ne déplace la boule rouge que verticalement.
- 6) Ajoutez un bouton, qui permet de ne faire que un pas du déplacement, c'est-à-dire, qui appelle la fonction "AppelleParTimer()" qu'une seule fois.
- 7) Sauvez la page Web sous le nom "javascript_20140515_n06e.html".
Diminuez l'espace entre les boules bleues et ajoutez-en.
Faites en sorte que le déplacement de chaque boule soit de plus grande amplitude.
- 8) Sauvez la page Web sous le nom "javascript_20140515_n06h.html".
- 9) Challenge :
Essayez de faire en sorte que les boules soient réfléchies en arrivant sur la dernière boule.