

Le but de ce qui suit est **d'ajouter le module FireFTP à SeaMonkey, de s'initier à l'HTML et au CSS**

Après la série 4, vous savez écrire une page Web, avec des liens et des images.

Avec le bouton « Publier » de l'éditeur de page Web de SeaMonkey (Composer), on peut transférer simplement des pages Web sur un site, mais les images posent problème.

C'est la raison pour laquelle vous installerez un module supplémentaire.

Installation du module supplémentaire : FireFTP.

Il sera utile pour transférer sur Internet le site Web que vous écrirez.

« FTP » signifie « File Transfert Protocol », qui signifie « Protocole de Transfert de Fichiers ».

◦ Lancer SeaMonkey. (On peut faire de même avec Firefox.)

◦ Outils > Modules complémentaires

◦ Chercher FireFTP puis installer « FireFTP 2.0.16 » cliquer sur « Redémarrer maintenant ».

Ce module permettra de transférer sur un site Web votre production.

En cliquant sur « Outils » > « FireFTP », cela ouvre le logiciel de transfert de fichiers sur Internet.

« Créer un compte »

Compte : «*votre prénom*», le nom que vous écrivez ne sert qu'à nommer votre compte.

Hôte : « www.juggling.ch » est le nom d'accès au site FTP pour transférer vos documents.

Identifiant : *écrivez votre identifiant*, le mien est : « zinvite »

Mot de passe : *écrivez votre mot de passe*.

Ensuite, cliquez sur le bouton « Connecter ».

À gauche, vous pouvez voir les fichiers de votre disque dur, à droite ceux sur votre site Web.

Transférer les fichiers .html et le dossier « images » sur votre site Web.

Balises HTML

Les balises HTML sont placée entre des « crochets » « < » et « > ».

Elles donnent des indications sur la manière d'organiser et partiellement d'afficher une page Web.

Nous verrons plus loin que c'est par des instructions CSS que la forme de présentation sera codée.

-> Ouvrez votre page web « page2.html », éditez-là et visualisez le code « <HTML> Source ».

La structure minimale est :

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<title>Titre de la page.</title>
```

```
</head><body>
```

```
Texte de la page...<br>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Le texte en *italique* est arbitraire.

Votre texte diffère de celui qui se trouve ci-dessus. Pour l'instant, ce n'est pas important.

La première ligne informe votre navigateur que le document est de type « html », et quelle est la version utilisée. Par défaut, comme ci-dessus, c'est la dernière version qui est utilisée. Actuellement, en 2013, c'est de l'html 5 qui est utilisé.

<html> indique le début de codage en html. La dernière ligne, </html> indique la fin de la page.

<head> indique le début de l'en-tête, </head> indique la fin de l'en-tête.

<meta ...> donne des informations supplémentaires au navigateur concernant cette page Web.

L'information « charset="utf-8" » indique le type de codage des caractères. Ceci est précisé plus loin.

<title> ... </title> indique qu'on donne le titre de la page Web, celui qui est affiché en haut de fenêtre.

<body> indique le début du contenu de la page Web et </body> la fin.

`
` indique un retour à la ligne.

`<p> ... </p>` indique un début et une fin de paragraphe.

` ... ` indique un lien sur une autre page ou dans une autre partie de la page.

`` indique que l'image décrite doit être affichée dans la page Web.

Beaucoup d'autres balises existent, généralement pour la mise en forme et sont associée à un style CSS.

c.f. : <http://www.w3schools.com/html/default.asp> pour des balises html des attributs.

c.f. : <http://www.w3schools.com/tags/default.asp> pour la liste de toutes les balises de l'html.

Codage des caractères.

Les ordinateurs ne savent stocker que des données binaires, « BIT » = « BInary Unit ».

Chaque bit ne peut prendre que 2 valeurs.

Les bits sont organisés en paquets de 8 bits, que l'on appelle BYTE ou OCTET en français.

Un **octet** peut donc stocker $2^8 = 256$ valeurs différentes.

Selon le contexte, une valeur peut être considérée comme un nombre ou comme le codage d'un caractère. Le nom de ce codage pour des caractères non accentués est : ASCII.

Par exemple, le caractère « A » est codé par « 01000001 », qui correspond au nombre 65.

Le caractère « 2 » est codé par « 00110010 », qui correspond au nombre 50.

L'espace « » est codé par « 00100000 », qui correspond au nombre 32.

- Le codage des caractères non accentués, correspondant à des nombres entre 0 et 127 est standard et identique pour tous les systèmes d'exploitations (GNU/Linux, DOS, Windows, MAC).
- Par contre, le codage des caractères accentués est différent selon le système d'exploitation utilisé, donc il faut indiquer en début de page Web quel est le codage utilisé.
- Sous GNU/Linux et sous MAC, le codage est « utf-8 »
- Sous Windows, le codage est « Windows-1252 », qui est une extension de « iso-8859-1 ».

C.f. <http://fr.wikipedia.org/wiki/>, chercher « Codage des caractères ».

La balise « `<meta charset="utf-8">` » indique le codage utilisé.

Elle s'écrit parfois : « `<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">` »

Mise en forme avec le CSS

« CSS » signifie « Cascading Style Sheet », « Feuille de Style en Cascade »

L'idée est la suivante :

Dans le code HTML, on code l'information que l'on désire afficher dans la page Web et dans les instructions CSS on stocke la manière de présenter cette information.

Nous verrons 4 manières de définir le style (format) du texte dans une page Web.

-> Lancez SeaMonkey, dans : Édition > Préférence, Compositeur, cochez la case :
« Utiliser les styles CSS plutôt que les éléments et attributs HTML »

-> Créez une troisième page Web (page3.html) et écrivez un petit texte, en mettant quelques mots en gras, d'autres en italique, une partie en souligné, certains en gras et italique.

- Changer la taille de caractères.
- Écrivez des titres (Format > paragraphe > titre 1) etc.

Ensuite, visualisez le code « `<HTML> Source` ».

Vous pourrez constater que pour mettre un texte en gras, l'instruction est :

`texte est en gras`

L'attribut « style » est l'une des manières de formater le texte.

Une ancienne manière est d'écrire `ce texte est en gras`, qui utilise la balise ``.

Cette autre manière de faire n'est plus recommandée de nos jours. Elle est gardée par compatibilité.

Divers :

Commentaires dans du code html : `<!-- commentaires -->`

Commentaires dans du code CSS : `/* commentaires */`

Commentaires dans du code javascript : `// commentaires sur une seule ligne.`

Faites d'autres tests.

La prochaine fois nous verrons deux autres manières de définir le style du texte.

Nous installerons également Libreoffice NetBeans et quelques autres logiciels.

Plus tard, nous ferons du traitement d'images avec GIMP.