

Le but de ce qui suit est d'**installer des logiciels sous GNU/Linux XUbuntu 12.10 et d'écrire sa première page Web.**

Il existe au moins 6 méthodes pour installer des logiciels sous GNU/Linux.

- 1) Avec la logithèque Ubuntu.
- 2) Avec le Gestionnaire de paquets Synaptic
- 3) Avec la commande `sudo apt-get install nom_à_installer`
- 4) Télécharger un paquet `.deb`, l'installer avec la logithèque Ubuntu.
- 5) Télécharger un installateur de logiciel `.sh`, c.f. netbeans.
- 6) Télécharger un binaire compacté `.tar` et le décompacter, c.f. SeaMonkey, ci-dessous.

Depuis le menu, cliquer sur « Logithèque Ubuntu » puis chercher les deux logiciels suivant, pour les installer :

- ° Synaptic 1 minute
- ° GParted 1 minute

Vous installerez d'autres logiciels plus tard avec cette méthode. C.f. fin de cette série.

Je considérerai que « bg » est votre « nom utilisateur », donc « /home/bg » votre dossier personnel. Double cliquez sur l'icône représentant le « Répertoire personnel », « /home/bg », pour :

- ° créez un **dossier** : « **Disks** » pour y placer des versions installables de logiciels.
- ° créez un **dossier** : « **Apps** » pour y installer certaines logiciels. ( « **dossier** » = « **répertoire** » )

### **Pour installer SeaMonkey :**

SeaMonkey est un logiciel intégré : Navigateur + courriel + carnet d'adresse + éditeur Web.

On peut installer SeaMonkey en anglais. Chercher « Seamonkey debian package », cliquer sur le bouton orange système 32 bits pour charger la dernière version de Seamonkey.

**Mieux** : chercher avec google « *SeaMonkey* » et aller sur « [www.seamonkey-project.org/releases](http://www.seamonkey-project.org/releases) ».

- ° Télécharger : « *seamonkey-2.21.tar.bz2* », la version françaises.  
L'enregistrer dans le dossier Disks.
- ° Depuis le système de fichiers aller dans « /home/bg/Disks/seamonkey-2.21.tar.bz2 ».  
Faire un « clique droit », ouvrir avec le Gestionnaire d'archives.
- ° Clique droit, extraire dans le dossier « /home/bg/Apps ».
- ° Depuis « [icomes.pro/en/seamonkey-png-image.html](http://icomes.pro/en/seamonkey-png-image.html) », sauvez l'icône de SeaMonkey de taille 32x32 dans le répertoire « Apps/seamonkey » nom = « *seamonkey-icone-6933-32.png* ».
- ° Sur le bureau, faire un clique droit, « créer un lanceur »  
Nom = SeaMonkey ;  
Commentaire = « Navigateur et Editeur Web »  
Commande : « /home/bg/Apps/seamonkey/seamonkey »  
Pas de répertoire travail  
Icône, à partir de : « Fichiers images », choisir : « /home/bg/Apps/seamonkey-icone-6933-32.png »  
L'installation est terminée.

- ° Créez un dossier « /home/bg/website » pour y stocker votre site Web.
- ° Lancez « SeaMonkey » et allez dans le composeur (icône en bas à gauche) pour écrire votre première page Web.
- ° Sauvez votre première page Web dans « /home/bg/website » et nommez-là « *index.html* ».  
Vous devrez définir le titre de la page, qui est celui qui apparaît en haut de fenêtre.
- ° Le fichier « *index.html* » est celui de la page d'accueil.
- ° Écrivez une deuxième page Web, que vous nommerez « *page2.html* » et que vous stockerez dans le même dossier.
- ° Créez un lien qui envoie de « *page2.html* » sur « *index.html* ».  
Créez un lien dans l'autre sens.
- ° Testez votre page Web, soit dans Firefox, soit sans SeaMonkey.
- ° En cliquant en bas sur « <HTML> Source », vous pouvez voir le code source HTML.  
(Hyper Text Markup Language).

- Dans « page2.html », insérez une image.  
Indiquez que le lien doit être relatif.
- Regardez le code source HTML, pour vous rendre compte que l'image n'a pas été insérée, mais uniquement un lien sur l'image.  
En conséquence, les images qui apparaissent dans une page Web, doivent être stockées dans le site Web et pas n'importe où dans l'ordinateur.
- Créez un sous-dossier « images » du dossier « website » et placez-y les images que vous désirez voir dans votre site Web.
- Sauvez, testez et regardez le code source.

**Tous les noms de fichiers doivent contenir uniquement des lettres, chiffres le caractère « - » ou le caractère « \_ ».** Tous les autres caractères, tels que l'espace ou des caractères accentués sont à proscrire, pour garder une compatibilité et éviter de nombreux ennuis !

Si vous avez de l'avance, allez dans ma page Web :

<http://www.juggling.ch/gisin/javascript/presentation.html>

Vous pouvez vous initier à Javascript, qui n'a rien à voir avec le langage Java !

Il est très simple de faire de petit effets sur des images...

Paquet supplémentaires qu'il est recommandé d'installer :

! *Suppléments restreints XUbuntu*. Après 4 minutes, il faut accepter une licence en cochant une case. Cela installe des polices compatibles Windows, Flash et d'autres utilitaires.

- *Gnome commander*, pour gérer des fichiers.
- *Gedit* est un éditeur de textes utilisé par Gnome. Leafpad est l'éditeur standard.
- *Gimp*, pour éditer des images.
- *hplip-gui*, (HP Linux Imaging and Printing) pour gérer l'impression sur une imprimante HP.
- *Bluefish* installer les suppléments en cochant les cases supplémentaires.  
C'est un éditeur de page Web sous forme de code source HTML, qui est très bien.
- *wine*, pour installer des logiciels Windows sous Linux.
- *VLC*, pour voir des vidéos
- *Audacity*, pour éditer des fichiers de musique et de sons.
- *Avidemux (GTK+)*, pour éditer et convertir des vidéos.

- *Double commander*, pour gérer des fichiers.

A télécharger « *doublecmd-0.5.7.gtk2.i386.tar.xz* » sous : <http://sourceforge.net/projects/doublecmd/>

L'ouvrir avec le gestionnaire d'archives et le décompresser dans « /home/bg/Apps ».

On créera un lanceur pour démarrer le fichier « home/bg/Apps/doublecmd/doublecmd ».

- *GeoGebra*, pour des dessins interactifs, très appréciés.
- *Stellarium*, pour voir les astres du ciel.
- *Celestia*, pour voyager dans notre Galaxie, à des vitesses supralumineuses.
- *SciLab*, pour du calcul scientifique.
- *Maxima* avec *wxMaxima*, pour du calcul symbolique. Il effectue des dérivées, des résolutions d'équations etc. et ne nécessite aucun apprentissage. En 5 minutes, vous savez faire l'essentiel.

*Dans la prochaine série*, vous allez installer le module supplémentaire : **FireFTP**, sera utile pour transférer sur Internet le site Web que vous écrirez.

« FTP » signifie « File Transfert Protocol » qui signifie « Protocole de Transfert de Fichiers ».

Outils > Modules complémentaires

Chercher FireFTP puis installer « FireFTP 2.0.16 » cliquer sur « Redémarrer maintenant ».

Ce module permettra de transférer sur un site Web votre production.

En cliquant sur « Outils » > « FireFTP », ouvre le logiciel de transfert de fichiers sur Internet.