

Le but de ces exercices est d'utiliser Libreoffice Calc, pour insérer des barres d'erreurs dans des graphiques et d'utiliser le Solveur.

Commencez par télécharger le fichier : **s08a_calc_barres_erreurs_solveur.ods**
sous : <http://www.juggling.ch/gisin/coursam3os/index.html>

Exercice 1 : Graphique avec des **barres d'erreurs** verticales (i.e. selon Y).

Tracez le graphique de la position X en fonction du temps, en insérant des barres d'erreurs verticales (i.e. selon Y). L'erreur sur la position X est de $\pm 10\%$.

Insérer une courbe de tendance pour déterminer la vitesse de l'objet selon X.

Dimensions du graphique : 12 x 8 cm².

Exercice 2 : Graphique avec des **barres d'erreurs** verticales (i.e. selon Y).

Tracez le graphique de la position Y en fonction du temps, en insérant des barres d'erreurs verticales (i.e. selon Y). L'erreur sur la position Y est de $\pm 10\%$.

Dimensions du graphique : 12 x 8 cm².

Exercice 3 : Le **Solveur**, pour ajuster des paramètres d'un modèle.

Ajoutez au graphique de la position Y en fonction du temps, la courbe du modèle de la position Y en fonction du temps, en reliant les points.

Le modèle est du type : $Y(t) = Y_0 + (a/2) * t^2$. La vitesse initiale est nulle.

Aucune courbe de tendance permet de fixer à 0 la vitesse initiale, donc on peut utiliser le solveur.

Le but est de trouver les "meilleurs" paramètres Y_0 et a du modèle. Pour cela :

- 1) Outils > Solveur...
- 2) Cellule cible \$D\$26
- 3) Optimiser le résultat à Minimum
- 4) Par modification des cellules \$B\$3:\$B\$4
- 5) Résoudre
- 6) Vérifier que le modèle est satisfaisant.

Indiquez sous le graphique les valeurs obtenues des paramètres Y_0 et a .

Exercice 4 : Calcul numérique de la vitesse selon Y.

Calculez numériquement la vitesse selon Y.

Tracez le graphique de la vitesse selon Y en fonction du temps.

Insérez une courbe de tendance.

Que pouvez-vous dire des incertitudes relatives sur ces vitesses ?

Exercice 5 : Graphique de Y en fonction de X, avec **barres d'erreurs** verticales et horizontales.

Tracez le graphique de la position Y en fonction de la position X, en insérant des barres d'erreurs verticales et horizontales. Les erreurs sur les positions sont de $\pm 10\%$.

Dimensions du graphique : 12 x 8 cm².