

① $\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos(60^\circ) = 2 \cdot 3 \cdot 0,5 = 3$; $\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos(120^\circ) = 2 \cdot 3 \cdot (-0,5) = -3$

② 2.1 Avec deux vecteurs non nuls, mais perpendiculaires.

2.2 Par exemple :

$\|\vec{a}\| = 1$; $\|\vec{b}\| = 2$ $\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos(0^\circ) = 1 \cdot 2 \cdot 1 = 2$ ou $\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos(60^\circ) = 4 \cdot 1 \cdot 0,5 = 2$

③ 3.1 $\vec{a} \cdot \vec{b} = -3 \cdot 7 + 0 \cdot 0 + 4 \cdot (-1) = -25$

3.2 $\|\vec{a}\| = \sqrt{(-3)^2 + 0^2 + 4^2} = 5$; $\|\vec{b}\| = \sqrt{7^2 + 0^2 + (-1)^2} = \sqrt{50} = 5\sqrt{2}$

En écrivant le PS sous ses deux expressions à l'aide des normes déjà calculées, on obtient :

$\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos(\varphi) = 5 \cdot 5\sqrt{2} \cdot \cos(\varphi) = -25 \Rightarrow \cos(\varphi) = \frac{-25}{25\sqrt{2}} = \frac{-1}{\sqrt{2}} = \frac{-\sqrt{2}}{2} \Rightarrow \varphi = 135^\circ$

3.3 $\vec{c} \perp \vec{a}$: $\vec{c} = \langle 4; 38; 3 \rangle$ ou $\vec{c} = \langle 2; \sqrt{7}; 1,5 \rangle$ une infinité de possibilités !

$\vec{d} \perp \vec{b}$: $\vec{d} = \langle 1; \pi; 7 \rangle$ ou $\vec{d} = \langle 5; e^3; 35 \rangle$ une infinité de possibilités !

3.4 Soit $\vec{v} = \langle x; y; z \rangle$ le vecteur cherché. On doit avoir :

$$\begin{cases} -3x + 0y + 4z = 0 \\ 7x + 0y - z = 0 \end{cases} \quad \vec{v} \perp \vec{a} \quad \text{ou encore} \quad \begin{cases} -3x + 4z = 0 \\ 7x - z = 0 \end{cases}$$

Ce système admet-il des solutions ?

En tirant z de la première équation : $z = 0,75x$ et en injectant dans la 2ème équation :

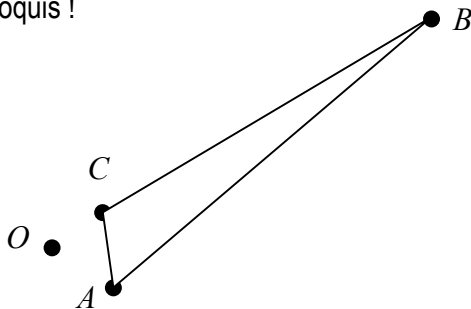
$7x - 0,75x = 0 \Rightarrow 6,25x = 0 \Rightarrow x = 0$; $z = 0$

En revanche y peut être choisi arbitrairement puisqu'il ne subit aucune contrainte (mult. par 0).

Un vecteur orthogonal à \vec{a} et \vec{b} est donc : $\vec{v} = \langle 0; \alpha; 0 \rangle$ où $\alpha \in \mathbb{R}$.

④

Croquis !



$\vec{AB} = \langle 1-2; 6-2; 9-1 \rangle = \langle -1; 4; 8 \rangle$

$\vec{AC} = \langle -1-2; 0-2; 0-1 \rangle = \langle -3; -2; -1 \rangle$

$\vec{BC} = \langle -1-1; 0-6; 0-9 \rangle = \langle -2; -6; -9 \rangle$

$\|\vec{AB}\| = \sqrt{(-1)^2 + (4)^2 + (8)^2} = \sqrt{1+16+64} = 9$

$\|\vec{AC}\| = \sqrt{(-3)^2 + (-2)^2 + (-1)^2} = \sqrt{9+4+1} = \sqrt{14}$

$\|\vec{BC}\| = \sqrt{(-2)^2 + (-6)^2 + (-9)^2} = \sqrt{4+36+81} = 11$

Exprimons maintenant des produits scalaires sous les deux formes :

$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = 9 \cdot \sqrt{14} \cdot \cos(\sphericalangle \vec{AB}; \vec{AC}) = (-1) \cdot (-3) + 4 \cdot (-2) + 8 \cdot (-1) \Rightarrow \cos(\sphericalangle \vec{AB}; \vec{AC}) = \frac{-13}{9\sqrt{14}} \Rightarrow (\sphericalangle \vec{AB}; \vec{AC}) \approx 113^\circ$

$\vec{BA} \cdot \vec{BC} = 9 \cdot 11 \cdot \cos(\sphericalangle \vec{BA}; \vec{BC}) = (1) \cdot (-2) + (-4) \cdot (-6) + (-8) \cdot (-9) \Rightarrow \cos(\sphericalangle \vec{BA}; \vec{BC}) = \frac{94}{99} \Rightarrow (\sphericalangle \vec{BA}; \vec{BC}) \approx 18^\circ$

$\vec{CB} \cdot \vec{CA} = 11 \cdot \sqrt{14} \cdot \cos(\sphericalangle \vec{CB}; \vec{CA}) = (2) \cdot (3) + 6 \cdot (2) + 9 \cdot (1) \Rightarrow \cos(\sphericalangle \vec{CB}; \vec{CA}) = \frac{27}{11\sqrt{14}} \Rightarrow (\sphericalangle \vec{CB}; \vec{CA}) \approx 49^\circ$

⑤ Soit $\vec{a} = \langle a_1; a_2; a_3 \rangle$ $\vec{a} \cdot \vec{a} = \langle a_1; a_2; a_3 \rangle \cdot \langle a_1; a_2; a_3 \rangle = a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 = \|\vec{a}\|^2$