

$$\textcircled{1} \quad f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \quad \text{et} \quad g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto \sqrt{2-x} \quad \quad \quad x \mapsto -x^2 + 3x - 2$$

a) On cherche x tel que $2-x \geq 0$, donc $2 \geq x$. $\text{Dom}(f) =]-\infty; 2]$

b) L'ordonnée à l'origine de la fonction f : $f(0) = \sqrt{2} \approx 1,414213$

c) L'image de 1,75 par $f = f(1,75) = \sqrt{2-1,75} = \sqrt{0,25} = 0,5$

d) $f(1,25) = \sqrt{2-1,25} = \sqrt{0,75} = \sqrt{3 \cdot 0,25} = 0,5 \cdot \sqrt{3} \approx 0,866025$

e) Les zéros de la fonction g satisfont : $-x^2 + 3x - 2 = 0$

En multipliant par -1 , on obtient une expression plus simple à factoriser : $x^2 - 3x + 2 = 0$.

Factorisation : $x^2 - 3x + 2 = (x-2) \cdot (x-1) = 0$

Donc l'ensemble des zéros de g est : $\{1; 2\}$.

On aurait pu résoudre $-x^2 + 3x - 2 = 0$ par Viète : $a = -1$; $b = 3$; $c = -2$.

$$\Delta = b^2 - 4 \cdot a \cdot c = 9 - 4 \cdot (-1) \cdot (-2) = 9 - 8 = 1$$

Solutions : $x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-3 \pm 1}{-2} = \begin{cases} 1 \\ 2 \end{cases}$. On obtient les mêmes réponses qu'avec la factorisation.

f) Les préimages de 0,25 par g sont caractérisées par : $-x^2 + 3x - 2 = 0,25$

Donc : $0 = 2,25 - 3x + x^2$. Par Viète : $a = 1$; $b = -3$; $c = 2,25$.

$\Delta = b^2 - 4 \cdot a \cdot c = 9 - 4 \cdot 1 \cdot 2,25 = 9 - 9 = 0$. Il n'y a donc qu'une seule solution qui est :

$$x = \frac{-b}{2a} = \frac{3}{2} = 1,5$$

g) Les préimages de 2 par g sont caractérisées par : $-x^2 + 3x - 2 = 2$

Donc : $0 = 4 - 3x + x^2$. Par Viète : $a = 1$; $b = -3$; $c = 4$.

$\Delta = b^2 - 4 \cdot a \cdot c = 9 - 4 \cdot 1 \cdot 4 = 9 - 16 = -7 < 0$. Il n'y a donc aucune solution.

$\textcircled{2}$ La fonction "valeur absolue" est définie par : $|x| = \begin{cases} x & \text{si } x \geq 0 \\ -x & \text{si } x < 0 \end{cases}$

$$|7| = 7 \quad ; \quad |-7| = 7 \quad ; \quad |0| = 0 \quad ; \quad |17 - 29| = |-12| = 12$$

$\textcircled{3}$ Si α est la mesure en **degrés** d'un angle et x la mesure en **radians** du même angle,

alors une simple règle de trois donne : $x = \frac{\pi}{180^\circ} \cdot \alpha$ et $\alpha = \frac{180^\circ}{\pi} \cdot x$.

Conversion de degrés en radians :

0°	30°	45°	60°	90°	120°	180°	360°
0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{2\pi}{3}$	π	2π

3 suite

$$0^\circ : \sin(0) = \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) = \frac{\sqrt{0}}{2} = 0 \quad \text{Remarquez la régularité des chiffres sous la racine !}$$

$$30^\circ : \sin\left(\frac{\pi}{6}\right) = \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = \frac{\sqrt{1}}{2} = \frac{1}{2}$$

$$45^\circ : \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) = \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$60^\circ : \sin\left(\frac{\pi}{3}\right) = \cos\left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

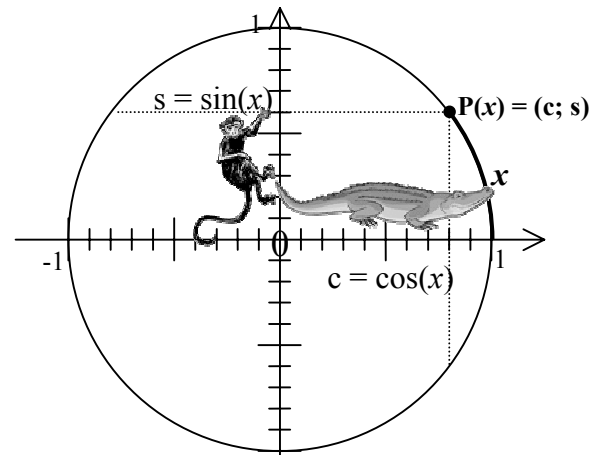
$$90^\circ : \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = \cos(0) = \frac{\sqrt{4}}{2} = 1$$

Plus généralement :

$$\sin(x) = \cos\left(\frac{\pi}{2} - x\right) \quad \text{et} \quad \cos(x) = \sin\left(\frac{\pi}{2} - x\right)$$

Rappelez-vous que : $\cos^2(x) + \sin^2(x) = 1$,
qui est une conséquence du théorème de Pythagore.

$$\sin(\pi) = \sin(2\pi) = 0 \quad ; \quad \cos(\pi) = -1 \quad ; \quad \cos(2\pi) = 1$$



Truc mnémotechnique :

s = le **s**inge qui grimpe

c = le **c**rocodile qui rampe

4 4.1

$$\exp_{10}(3) = 10^3 = 1'000; \quad \exp_{10}(-2) = 10^{-2} = 0,01;$$

$$\exp_{10}(0,5) = 10^{\frac{1}{2}} = \sqrt{10}$$

$$\log_{10}(10) = 1; \quad \log_{10}(100) = 2; \quad \log_{10}(0,1) = -1;$$

$$\log_{10}(\sqrt{10}) = 0,5$$

4.2 Les fonctions \log_{10} et \exp_{10}

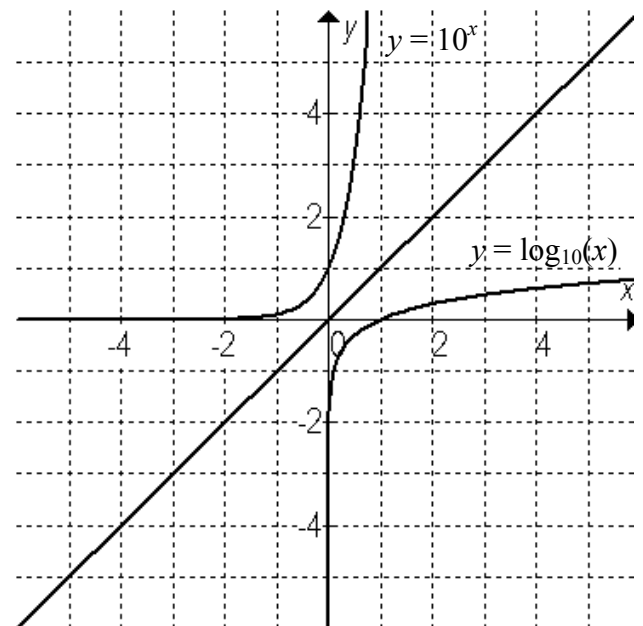
sont réciproques l'une de l'autre :

$$\exp_{10}(x) = 10^x = y \Leftrightarrow x = \log_{10}(y) ; x \in \mathbb{R} \quad \text{et} \quad y \in \mathbb{R}_+^*$$

$$4.3 \quad \text{Dom}(\log_{10}) = \mathbb{R}_+^* \quad \text{Dom}(\exp_{10}) = \mathbb{R}$$

$$4.4 \quad \log_{10}(x) = 0 \Rightarrow \text{Zéros}(\log_{10}) = \{1\}$$

$$\exp_{10}(x) = 10^x = 0 \Rightarrow \text{Zéros}(\exp_{10}) = \emptyset$$



5 5.1 La fonction réciproque de la fonction : $\exp : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_+^*$; $\exp(x) = e^x$ est la fonction logarithme naturel : $\ln : \mathbb{R}_+^* \rightarrow \mathbb{R}$; $\ln(y) = x \Leftrightarrow y = e^x$ Remarque : $\ln = \log_e$

$$5.2 \quad e^0 = 1 ; e^1 \approx 2,718 ; e^5 \approx 148,413 ; e^{-1} \approx 0,368 ; e^{-5} \approx 0,007$$

$$5.3 \quad \text{Si } f(x) = \frac{e^x - 1}{x}, \text{ alors}$$

$$f(0,1) = 1,051709 ; f(0,01) = 1,0050167 ; f(0,001) = 1,000500167 ; f(0,0001) = 1,0000500017.$$

Lorsque la préimage x tend vers 0, son image $f(x)$ tend vers 1 .